

Key Action 2: Cooperation for Innovation and Exchange of Good Practices

Strategic Partnerships for Schools

S.O.F.T. Start Our Future Today

Bułgaria – Hiszpania – Turcja – Polska – Włochy - Chorwacja

REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PROJEKTU ERASMUS+

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie na opracowanie znaku graficznego – logo PROJEKT-u Erasmus+ “S.O.F.T. Start Our Future Today” (zwanego dalej „Konkursem”). Zwycięska praca konkursowa stanie się oficjalnym logo projektu.
2. Organizatorem konkursu są szkoły partnerskie wchodzące w skład projektu S.O.F.T. Start Our Future Today.
3. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół partnerskich z Polski, Hiszpanii, Włoch, Chorwacji, Bułgarii oraz Turcji;
4. Zwycięzca konkursu otrzyma atrakcyjną nagrodę rzeczową.

§ 2 Pierwszy etap konkursu

Oceny prac konkursowych dokona jury konkursu w każdej szkole partnerskiej. Oceny prac konkursowych w ZSP w Szemudzie dokona jury konkursu w składzie:

- Marta Marszałek-Zięba,
- Agnieszka Dymura,
- Justyna Wicon;

Każda komisja konkursowa wyłoni 3 prace konkursowe, które przejdą do drugiego etapu.

§ 3 Ocena prac konkursowych

1. Jury konkursu dokona oceny prac konkursowych z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - a. zgodność z regulaminem,
 - b. innowacyjność i oryginalność projektu,
 - c. zgodność z tematyką projektu,

d. walory kompozycyjne i kolorystyczne.

2. Decyzja jury konkursu jest ostateczna i nieodwozalna.

3. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej projektu.

§ 4 Drugi etap konkursu

18 wybranych prac zostanie umieszczonych na stronie internetowej projektu „S.O.F.T. Start Our Future Today” , w ciągu 2 tygodni cała społeczność uczniowska wszystkich szkół partnerskich będzie miała możliwość internetowego wyboru, każdy uczeń będzie mógł oddać głos tylko raz. Praca która uzyska najwięcej głosów będzie pracą zwycięską i zostanie oficjalnym logo PROJEKT-u Erasmus+ “S.O.F.T. Start Our Future Today”.

§ 5 Terminarz Konkursu

1. Ostateczny termin składania prac: **31.12.2020 r.**
2. Ogłoszenie wyników konkursu – etap I: **styczeń 2021 r.**
3. Głosowanie internetowe prac, które przeszły do II etapu: **11.01. 2021 r. – 25.01.2021 r.**
4. Ostateczne ogłoszenie wyników konkursu – etap II: **31.01.2021 r.** na stronach internetowych szkół oraz na stronie projektu.

Prace należy przesać na adres mailowy: erasmus.plus@sp.szemud.pl

§ 6 Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu znaku graficznego – logo, mającego stać się oficjalnym elementem identyfikacji wizualnej Projektu Erasmus+ “S.O.F.T. Start Our Future Today”.
2. Wybrane logo będzie służyć celom identyfikacyjnym, reprezentacyjnym, informacyjnym, korespondencyjnym. Zastosowanie projektu powinno umożliwiać różnorodne wykorzystanie: na plakatach i papierze firmowym, w wydawnictwach, materiałach promocyjnych, w materiałach elektronicznych, prezentacjach, grafice internetowej, w różnych formatach i rozmiarach.
3. Logo powinno odzwierciedlać nowoczesny i innowacyjny charakter projektu oraz jego ważną cechę współpracy międzynarodowej.

§ 7 Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Praca konkursowa musi być wykonana samodzielnie.
2. Jeden uczestnik konkursu składa jeden projekt logo.
3. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie pracy konkursowe zgodnej z wymaganiami oraz w terminie, określonymi w regulaminie.
4. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu konkursu.

§ 8 Sposób opracowania prac konkursowych:

1. Pracę konkursową należy zaprezentować na maksymalnie formacie A4.
2. Prace mogą być wykonane za pomocą programów komputerowych lub alternatywnie całkowicie ręcznie. Ponadto:
 - mieszane rozwiązania (komputerowe i ręczne) są dozwolone;
 - zeskanowane lub sfotografowane w przypadku konstrukcji ręcznie robionej;
 - zrealizowane w formacie PNG w formacie cyfrowym lub JPEG;
3. Projekty nie mogą naruszać dobrych obyczajów, powszechnie obowiązującego prawa, praw osób trzecich oraz winny być wolne od wad prawnych.
4. W konkursie nie mogą brać udziału projekty, które w całości lub w części były zgłaszane na inny konkurs, otrzymały nagrodę lub były publikowane w jakiegokolwiek postaci.

§ 9 Inne postanowienia

1. Autor zwycięskiej pracy, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora konkursu całości praw majątkowych do projektu znaku graficznego logo i jego zastosowań. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. Z chwilą ogłoszenia wyników konkursu na Organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy, w tym do:
 - a. utrwalania w jakiegokolwiek formie na jakimkolwiek nośniku, a w szczególności na: urządzeniach magazynujących dane cyfrowe i analogowe (tj.: taśma światłoczuła, magnetyczna, dyski komputerowe stacjonarne i przenośne, płyty DVD, CD, BD), przenośnych nośnikach cyfrowych opartych na technologii typu flash, czy też w formie druku;
 - b. zwielokrotnienia jakąkolwiek techniką w tym: techniką drukarską, reprograficzną, magnetyczną, techniką cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu.
2. We wszystkich kwestiach spornych decyduje jury konkursu.
3. Po rozwiązaniu konkursu zgłoszone prace pozostają u Organizatora.